

SCHEDA POF

1. Sezione Descrittiva

1.1 Denominazione progetto

Esperienze didattiche innovative con le aule immersive

1.2 Responsabile progetto

Prof. Renato Fornasero – Prof. Francesco Giusti

1.3 Obiettivi

Descrivere gli obiettivi misurabili che si intendono perseguire, le finalità e le metodologie utilizzate. Illustrare eventuali rapporti con altre istituzioni.

OBIETTIVI

- Sperimentare metodologie didattiche innovative che sfruttano ambienti immersivi e visori 3D
- Potenziare la motivazione, il coinvolgimento e la partecipazione attraverso l'esperienza diretta e multisensoriale
- Favorire l'apprendimento attivo e collaborativo tramite attività pratiche e l'esplorazione di contenuti complessi in modo visuale
- Promuovere competenze digitali, creative, critiche e di problem solving

FINALITA'

- Trasformare la didattica tradizionale, rendendo le lezioni più interattive, inclusive e coinvolgenti grazie all'ambiente immersivo
- Offrire pari opportunità di accesso a esperienze formative avanzate a tutti gli studenti, favorendo l'inclusione e la personalizzazione dell'apprendimento
- Sviluppare una cultura dell'innovazione nelle pratiche didattiche e nell'organizzazione scolastica

METODOLOGIE

- Attività laboratoriali immersive in presenza e in realtà virtuale/aumentata (VR/AR), utilizzando visori 3D, pareti multimediali e simulazioni interattive
- Lavori di gruppo guidati dal docente con task basati sul problem solving, scoperta e simulazione di scenari realistici
- Flipped classroom, con materiali digitali multimediali fruiti prima e dopo l'esperienza immersiva
- Valutazione formativa e riflessiva, tramite feedback in itinere, peer learning e portfolio digitale

1.4 Destinatari

Docenti di Italiano, Scienze, Chimica, Fisica e Disegno (max 20)
--

1.5 Durata

<i>Descrivere l'arco temporale nel quale il progetto si attua, illustrare le fasi operative individuando le attività da svolgere.</i>

In data 07/10/2025 verra' effettuata la formazione da parte di esperti della societa' EXLEA della durata di 3 ore. Successivamente i Referenti del corso effettueranno la formazione con esercitazioni pratiche nel periodo che va da ottobre 2025 a gennaio 2026, strutturando il corso in 5 lezioni da 2 ore in orario pomeridiano.
--

<i>La realizzazione del progetto implica l'uscita degli studenti dall'edificio scolastico?</i>
--

NO ☒ SI' ☐

Se sì, indicare se si tratta di:

- ☐ visita guidata
- ☐ visita d'istruzione
- ☐ gita d'istruzione
- ☐ PCTO

1.6 - Risorse umane

<i>Indicare i profili di riferimento dei docenti, dei non docenti e di eventuali collaboratori esterni che si prevede di utilizzare.</i>
--

<i>Indicare i nominativi dei docenti disponibili ad accompagnare gli alunni, qualora si trattasse di viaggio o visita.</i>
--

Prof. Renato Fornasero – Animatore Digitale Prof. Francesco Giusti – Docente

1.7 - Beni e servizi

<i>Indicare dettagliatamente le risorse logistiche ed organizzative che si prevede di utilizzare per la realizzazione del progetto.</i>

Aula Magna, Laboratorio di Informatica
--

Per la realizzazione del progetto è richiesto l'uso del pullman?

NO ☒ *SI'* ☐

Se sì, è necessario un pullman per il trasporto di alunno/i carrozzato/i? *NO* ☐ *SI'* ☐

Data 30/09/2025

I Docenti Responsabili
Prof. Renato Fornasero
Prof. Francesco Giusti